

# RÈGLEMENT AKELARRE

## CATÉGORIES:

SORCIER: Les pilotes de plus de 16 ans

Moto 125 cm<sup>3</sup> - 2T / 250 cm<sup>3</sup> - 4T

CHAMAN: Les pilotes de plus de 18 ans

Moto 250 cm<sup>3</sup> - 2T / 450 cm<sup>3</sup> - 4T

DRUIDE: Les pilotes de plus de 40 ans

Moto à partir de 110 cm<sup>3</sup> - 2T / 175 cm<sup>3</sup> - 4T

## SÉANCE D'ESSAIS:

Toutes les catégories réaliseront 20 minutes d'essais chronométrés pour déterminer l'ordre du placement de la grille pour les deux manches.

## COURSE:

Toutes les catégories réaliseront deux manches de 10 tours avec l'obligation de passer une fois par la "Joker Lap" signalisée. Les 12 premiers pilotes classés dans chaque catégorie participeront à la manche finale.

## FINALE:

Chaque catégorie réalisera une manche de 5 tours sans "Joker Lap". Cette manche se déroulera avec un pilote appelé "SORCIÈRE" qui commencera avec 10 secondes d'avance que la reste de pilotes.

## RÉCOMPENSES POUR LES MANCHES FINALES DE CHAQUE CATÉGORIE:

1er Video Edit Red Bull (si la Sorcière a été avancée)

Trophée en céramique

Abonnement annuel au PMV

2nd Trophée en céramique

Abonnement de 6 séances au PMV

3e Trophée en céramique

Abonnement de 3 séances au PMV

## MANCHES DE CONSOLATION:

Les pilotes non classés pour la manche finale réaliseront une manche de consolation qui consiste à 5 tours sans "Joker Lap".

## RÉCOMPENSES POUR LES MANCHES DE CONSOLATION DE CHAQUE CATÉGORIE:

Les 3 premiers pilotes classés de chaque catégorie obtiendront 1 séance au PMV.